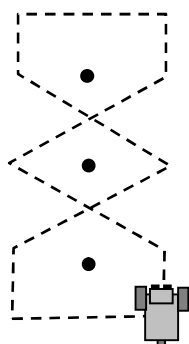


LEGO-олимпиада «LEGO WORLD» (LegoMindstorms EV3, NXT)

3-4 класс

Тема: “Змейка”

Исходное состояние:



На игровом поле установлено три флажка (собраны из деталей конструктора LEGO). Расстояние между флажками 40 см, флажки образуют одну линию.

Задание:

Написать программу движения робота между флажками «змейкой» и вернуться в исходную позицию и положение (см. рис.)

Презентация проекта должна обязательно! содержать скриншот программы, скриншоты (или скринкаст) работы программы. Видеоролик должен демонстрировать лучшую попытку выполнения задания.

Критерии оценивания

Правильно выполненная задача – 100 баллов.

Штрафы:

1. За каждый сбитый флажок – 10 баллов
2. Робот не возвращается в исходное положение – 20 баллов